# 飞翔的小鸟

通过鼠标控制小鸟飞行的高度，当小鸟接触到水管时，游戏结束。

要点：

1. 设置类
2. 对象初始化的函数改变
3. 游戏人物的起始位置根据坐标设置
4. 游戏人物受重力影响（要有物理常识，符合逻辑）

